

เกมสวัสดี

วิธีเล่น

วิธีที่ 1 แบ่งลูกเสือออกเป็นหมู่ๆ ละเท่าๆ กัน ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอนลึก หันหน้าไปทางผู้กำกับ เมื่อเริ่มเล่นให้คนที่ 1 ของแต่ละหมู่กลับหลังหัน พบกันคนที่ 2 แล้วกล่าวคำว่า “ สวัสดี ” ทำความเคารพและจับมือกัน คนที่ 2 เมื่อทำกับคนที่ 1 แล้วให้กลับมาพบกับคนที่ 3 แล้วกล่าวคำว่า “ สวัสดี ” ทำความเคารพแล้วจับมือกัน ทำไปเช่นนี้จนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อนหมู่นั้นชนะ

วิธีที่ 2 ให้ลูกเสือแต่ละหมู่ยืนเป็นแถวตอน หันหน้าไปทางเดียวกัน โดยให้คนหัวแถวเป็นหัวหน้าจากหัวหน้าตรงไปข้างหน้าประมาณ 8 หลา ทำเครื่องหมายไว้ให้ตรงกับหมู่ของตน เมื่อเริ่มเล่นหัวหน้าวิ่งไปที่เครื่องหมายนั้น แล้วกลับหลังหันพร้อมกับกล่าวคำ “ สวัสดี ” และทำความเคารพแบบลูกเสือทำเช่นนี้ต่อไปเรื่อยๆ จนหมดแถวหมู่ใดเสร็จก่อนหมู่นั้นชนะ

วิธีที่ 3 ให้ลูกเสือเข้าแถวเป็นวงกลม หันหน้าเข้าหาศูนย์กลางทุกคน ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นคนเริ่มต้นวิ่งรอบวงกลมด้านนอกไปแตะหลังผู้ที่ยืนเป็นวงกลมคนใดคนหนึ่ง คนที่ถูกแตะต้องออกวิ่งสวนทิศทางกับคนแรก เมื่อวิ่งไปพบกันที่ใดให้ทำวันทยหัตถ์และจับมือเขย่าพร้อมกับกล่าวคำ “ สวัสดี ” ดังๆ แล้วปล่อยมือซึ่งกันวิ่งเข้าที่ ผู้ใดเข้าที่ไม่ได้เป็นผู้เริ่มต้นใหม่

ผู้วิเศษ

วิธีเล่น

เลือกลูกเสือออกมา 3-4 คน สมมุติว่าเป็นผู้วิเศษ เมื่อแตะถูกผู้ใดแล้ว คนนั้นจะต้องกลายเป็นหินยืนอยู่กับที่ สำหรับคนอื่นๆ ต้องพยายามหนีในเขตที่กำหนดไว้อย่าให้ถูกแตะตัวได้

การตัดสิน 1. เมื่อหมดเวลาผู้ที่ไม่ถูกแตะให้กลายเป็นหิน เป็นผู้ชนะ

2. การเล่นควรแบ่งเป็นหมู่ หมู่ใดเหลือผู้เล่นที่ไม่โดนแตะมากเป็นทีมชนะ

นักโทษแหกคุก

วิธีเล่น

แบ่งลูกเสือเป็น 2 ฝ่าย ฝ่ายหนึ่งเป็นนักโทษที่หลบหนี อีกฝ่ายหนึ่งเป็นตำรวจ จีตวงกลมทำเป็นคุก เริ่มเล่นตำรวจไล่จับนักโทษมาเข้าคุก แล้วมีคนมาเฝ้า นักโทษก็สามารถมาช่วยเพื่อนได้ โดยจุดออกจากวงกลม การเล่นผลัดกัน ใครจับนักโทษได้มากกว่าเป็นฝ่ายชนะตามกำหนดเวลา

เรียงตัวอักษร

วิธีเล่น

1. แบ่งลูกเสือเป็นหมู่ แจกบัตรอักษรให้หมู่ละ 1 ชุด
2. ให้ลูกเสือแข่งกันเรียงบัตรอักษร ให้เป็นข้อความว่า “ ทำดีที่สุด ”

หมู่ใดเรียงเสร็จก่อนและถูกต้องถือว่าชนะ

บนบกบนน้ำ

วิธีเล่น

ให้ลูกเสือเข้าแถวรูปวงกลม ผู้กำกับยืนตรงกลาง เมื่อผู้กำกับพูดคำว่า “ บนบก ” ให้ลูกเสือทุกคนกระโดดมาข้างหน้า ถ้าผู้กำกับพูดว่า “ บนน้ำ ” ให้ลูกเสือกระโดดถอยหลังกลับไปเดิม ถ้าใครกระโดดผิดผู้นั้นตาย ต้องมาอยู่กลางวง แต่ถ้าผู้กำกับพูดซ้ำกับที่พูดก่อน ลูกเสือทุกคนต้องยืนนิ่งๆ จะกระโดดอย่างไรก็ได้ ทั้งสิ้น ถ้าใครขยับตัวก็ตายเช่นกัน ทำเช่นนี้จนผู้กำกับเห็นสมควรหรือทำงานเหลือคนสุดท้ายแสดงว่าคนนั้นเก่ง มีประสาทดี ทุกคนกล่าวชมเชยให้เป็นผู้ชนะ

ตามผู้นำ

วิธีเล่น

ให้ลูกเสือเข้าแถวหน้ากระดานหรือแถวตอนเรียงหนึ่ง เลือกหัวหน้าคนหนึ่ง ผู้เป็นหัวหน้าจะทำกริยาท่าทางต่างๆ เช่น วิ่ง เดิน กระโดด หัวเราะ ร้องไห้ ฯลฯ คนอื่นๆจะต้องทำตามทุกอย่าง

การตัดสิน 1. ผู้ที่ไม่สามารถทำตามหัวหน้าได้ ต้องออกจากการแข่งขัน

2. ผู้ชนะคือผู้เล่นที่อยู่ในแถวหน้านานที่สุด

เชื้อโรคติดต่อ

วิธีเล่น

1. เขียนวงกลมรัศมีพอสมควรให้คนอยู่ในวงกลมหลบคนที่วิ่งรอบๆวงได้
2. ให้ลูกเสือคนหนึ่งเป็นเชื้อโรค วิ่งรอบๆวงกลม
3. ลูกเสือที่อยู่ในวงกลมอย่าให้เชื้อโรคแตะถูกตัวได้ ใครถูกแตะต้องออกไปเป็นเชื้อโรค

ทำตรงกันข้าม

วิธีเล่น

เลือกผู้นำมา 1 คน โดยให้ผู้นำทำท่าต่างๆ ผู้เล่นคนอื่นนั้นจะต้องทำตรงกันข้ามกับที่ผู้นำทำเช่นผู้นำหัวเราะ- ลูกเสือทุกคนต้องร้องไห้ ผู้นำนั่งลง- ลูกเสือต้องยืนขึ้น ผู้นำก้าวเท้าซ้าย- ลูกเสือก้าวเท้าขวา ฯลฯ การทำจะเร็วขึ้นไปเรื่อยๆ การตัดสิน ลูกเสือที่ทำตามผู้นำหรือทำซ้ำ จะต้องออกจากการแข่งขัน หรือเปลี่ยนมาเป็นผู้นำ

เดินกระดาษ

วิธีเล่น

ที่สนามมีเส้นเริ่มและเส้นกลับตัว ห่างกันประมาณ 15 เมตร ลูกเสือจับคู่กันไว้ ยืนที่เส้นเริ่ม แต่ละคู่จะถือกระดาษหนังสือพิมพ์ไว้ 2 แผ่น ซึ่งมีขนาดกว้างที่จะใช้ทำวงได้อย่างสบาย ขนาด 1 ตารางฟุต การแข่งขันเริ่มโดยให้ลูกเสือคนหนึ่งเดินไปที่เส้นชัยโดยไม่มีการเหยียบดินให้เดินไปบนกระดาษที่ลูกเสือถือกระดาษเป็นคนนำไปวางไว้ กระดาษแผ่นหนึ่งจะวางเท้าได้เพียงเท้าเดียวเท่านั้น เมื่อถึงเส้นกลับตัวให้ เปลี่ยนกันบ้างโดยคนที่เดินครั้งแรกเปลี่ยนมาเป็นผู้วางกระดาษ คนที่วางกระดาษครั้งแรกเป็นผู้เดิน โดยเดินกลับมาที่เส้นเริ่ม

การตัดสิน

1. ลูกเสือที่ทำหน้าที่เดินจะเหยียบดินไม่ได้ ถ้าเหยียบดินถือว่าแพ้ทันที
2. ในกรณีที่กระดาษขาดจะไม่มีการเปลี่ยนให้
3. คู่ที่กลับมาถึงเส้นเริ่มก่อนเป็นผู้ที่ชนะ

วิ่งตะเสา

วิธีเล่น

1. แบ่งลูกเสือออกเป็นกลุ่ม ให้แต่ละกลุ่มเข้าแถวตอนเรียงหนึ่ง และให้ตัวแทน 1 คนไปยืนตรงข้ามกับคนแรกของกลุ่ม และห่างกัน 15 เมตร
2. เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มให้คนแระรีบไปแตะตัวแทนซึ่งสมมุติว่าเป็นเสาแล้วรีบวิ่งกลับมาแตะมือคนต่อไป
3. คนต่อไปจะเริ่มออกวิ่งเมื่อได้แตะมือกับผู้ที่วิ่งกลับมา

การตัดสิน แถวใดทำเสร็จก่อนเป็นผู้ที่ชนะ

มังกรกินหาง

วิธีเล่น

แบ่งลูกเต๋ออกเป็น 3 – 4 แถว จับเอาต่อกันเป็นแถว คนที่ยืนอยู่บนหัวแถว เป็นปากมังกรพยายามไล่จับคนท้ายแถวของมังกรตัวอื่นๆ ถ้าแถวใดถูกจับได้ก็ต้องต่อกัน ในที่สุดจะมีแถวเดียวเป็นมังกรหางยาว แล้วหัวมังกรไล่จับหางมังกรของตัวเอง การตัดสินหัวมังกรจะต้องไล่จับหางมังกรของตัวเองให้ได้ การเล่นเกมนี้จึงสิ้นสุดลง

นำทาง

วิธีเล่น

ให้ลูกเต๋อคนหนึ่งปิดตาไว้แล้วนำของที่เตรียมไว้ไปซ่อนยังจุดๆหนึ่ง ต่อจากนั้นให้คนที่ปิดตานั้นเปิดตาและออกค้นหาว่าของนั้นซ่อนอยู่ที่ไหน ลูกเต๋อคนอื่นๆจะบอกทิศทางของสิ่งของนั้นได้โดยพูดเพียงว่า ซ้าย ขวา หันหลัง บอกสิ่งของนั้นให้กับผู้ค้นหา

การตัดสิน ผู้ค้นหาจะต้องเดินไปตามทิศทางที่ลูกเต๋อบอกจนกว่าจะค้นพบสิ่งของนั้นแล้วก็เปลี่ยนคนอื่นเข้ามาหาของบ้าง

ไฟฟ้าช็อต

วิธีเล่น

แบ่งลูกเต๋อออกเป็น 2 ทีมเท่าๆกัน ลูกเต๋อทั้ง 2 ทีมเข้าแถวตอนเรียงหนึ่งห่างกันเล็กน้อย เมื่อได้รับสัญญาณเริ่ม ให้คนหัวแถวหันตัวเอามือไปแตะหัวไหล่คนที่ 2 คนที่ 2 ก็หันตัวเอามือไปแตะไหล่คนที่ 3 ต่อไปเรื่อยๆ จนถึงคนสุดท้ายให้ร้องว่า “ โอ๊ย ” การตัดสิน ทีมที่ร้อง “ โอ๊ย ” เป็นทีมชนะ

หนูกับแมว

วิธีเล่น

ให้ลูกเต๋อทำเป็นวงกลม โดยจับมือกันไว้ เลือกลูกเต๋อ 2 คนคนหนึ่งเป็นแมวอยู่ในวงกลม อีกคนหนึ่งเป็นหนูอยู่นอกวงกลม เริ่มเล่นโดยแมวต้องพยายามออกจากวงกลมให้ได้เพื่อจับหนู ลูกเต๋อที่ทำวงกลมต้องพยายามเกาะมือกันไว้ให้แน่นและป้องกันไม่ให้แมวออกมา

การตัดสิน แมวสามารถออกจากวงกลมและจับหนูได้ ก็เปลี่ยนลูกเต๋อที่เป็นแมวและ

หนูใหม่

ทายใจ

วิธีเล่น

แบ่งลูกเสือออกเป็นสองแถวเท่าๆกัน แล้วเข้าแถว 2 แถวหน้ากระดานหันหลังชนกันเริ่มโดยให้ลูกเสือแถวที่ 1 เป็นหลัก จะหันหน้าไปทางด้านซ้ายหรือด้านขวาก็ได้ เมื่อได้รับสัญญาณให้หันหน้า ลูกเสือแถวที่ 2 จะต้องทายใจแถวที่ 1 ที่เป็นคู่ของตนเองให้ได้ว่าจะหันหน้าไปทางซ้ายหรือทางขวา และจะทำทันทีพร้อมกันเมื่อได้รับสัญญาณให้เล่น ขณะหันหน้าไปให้ออกเสียงร้อง “ จ๊ะเอ๋ ” ไปด้วย ถ้าลูกเสือแถวที่ 2 ทายใจลูกเสือแถวที่ 1 ถูก คือหันหน้าไปเจอกันพอดี ลูกเสือแถวที่ 1 ต้องออกจากการแข่งขัน แต่ถ้าหันไปไม่เจอ ลูกเสือแถวที่ 2 ต้องออกจากการแข่งขัน เริ่มเล่นใหม่โดยให้ลูกเสือแถวที่ 2 เป็นหลักบ้าง สลับกันไปเรื่อยๆ การตัดสิน ลูกเสือที่เหลือคนสุดท้ายจะเป็นผู้ชนะ

หัวเราะ

วิธีเล่น

ให้ลูกเสือทุกคนขึ้นเข้าแถวหน้ากระดานเรียงหนึ่ง เมื่อลูกเสือคนหนึ่งออกมาขึ้นหันหน้าเข้าแถว แล้วให้แสดงท่าต่างๆที่จะขำให้ผู้ที่อยู่ในแถวหัวเราะ ผู้อยู่ในแถว ต้องไม่อยู่ในลักษณะที่ใบหน้าเปลี่ยนแปลง คือไม่ยิ้มหรือหัวเราะตามลูกเสือคนนั้นการตัดสิน ลูกเสือในแถวที่แสดงใบหน้าหัวเราะหรือยิ้ม ต้องออกมาช่วยคนหน้าแถวและทำท่าทางให้แถวหัวเราะหรือยิ้ม เกมนี้จะเล่นไปเรื่อยๆจนกว่าจะเหลือคนสุดท้าย