

การการต่อสู้ เกี่ยวกับลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่

1. มวยปล้ำเดนมาร์ก ให้ลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่จับคู่กัน ต่างคนต่างก้าวขาขวาออกไปข้างหน้าพร้อมกับยกมือขวาพยายามใช้ฝ่ามือผลักหรือดึงกัน เพื่อพยายามให้อีกฝ่ายหนึ่งก้าวเท้าขวาถอยหลังกลับไป
2. ชักกะเย่อจีน ทั้งคู่ยืนหันหลังเข้าหากัน แล้วทั้งสองไข้แขนเกาะกันเมื่อได้รับสัญญาณเริ่มให้แต่ละฝ่ายพยายามดึงอีกฝ่ายหนึ่งให้พินพื้น
3. ลิงจับหลัก ทั้งคู่ยืนหันหน้าหากัน เอามือซ้ายจับกัน พยายามใช้มือขวาดึงเข้าซ้ายของฝ่ายตรงข้ามเพื่อพยายามให้อีกฝ่ายหนึ่งเสียอาการทรงตัว
4. ตะเคียนคู่ ทั้งคู่ยืนเคียงข้างชิดกัน พยายามใช้ลำตัวดันอีกฝ่ายหนึ่งให้เสียอาการทรงตัว
5. ตอไม้คู่ ทั้งคู่นั่งงอเข่า หันหลังชนกัน แล้วเอาแขนเกาะกัน ต่างฝ่ายต่างพยายามให้กำลังแขนบังคับฝ่ายตรงข้ามให้ตะแคงล้มลงไปให้ได้
6. ตอไม้เอน ท่าเตรียมให้ทั้งคู่ใช้มือทั้งสองไปรัดเอวอีกฝ่ายหนึ่งเพื่อพยายามยกฝ่ายตรงข้ามให้พิน
7. ชนไก่ ให้ผู้เล่นทุกคนเข้าแถวเป็นวงกลมใช้มือประสานกันแล้วลงนั่งยอง ๆ เอามือที่ประสานกันสอดเข้าใต้ล่างให้ขาท่อนบนและท่อนล่างไว้ เริ่มเล่น ให้พยายามใช้ไหล่ชนคนอื่นให้ล้มลง ผู้ใดเหลือคนสุดท้ายเป็นผู้ชนะ
8. มนุษย์โลกพระอังคาร ให้ผู้เล่นแบ่งเป็น 2 พวก เท่า ๆ กัน ให้พวกหนึ่งเป็นพวกสีเขียว พวกหนึ่งเป็นพวกสีแดง แล้วให้ทั้ง 2 พวกเข้าแถวเป็นรูปวงกลม (แยกเป็นคนละครึ่งวงกลม) ให้หัวหน้าแต่ละพวกเลื่อนผู้เล่นออกมาฝ่ายละ 1 คนยืนกลางวงขาขึ้นข้างใดข้างหนึ่งขึ้นทางด้านหลังแล้วเอามือทั้ง 2 ข้างไปจับข้อเท้าไว้แล้วให้ทั้ง 2 ฝ่ายไล่เหยียบเงาของคู่ต่อสู้ให้ได้ ฝ่ายไหนถูกเหยียบเงาหรือล้ม มือหลุดจากข้อเท้าเปลี่ยนขายืน ฝ่ายนั้นแพ้ ฝ่ายชนะได้ 1 คะแนน ฝ่ายใดได้คะแนนมากกว่าเป็นผู้ชนะ
9. สนามผลึก เขียนวงกลม 2 วง เส้นผ่าศูนย์กลาง 30 เซนติเมตรห่างกัน 50 เซนติเมตร สำหรับให้ผู้เล่นเข้าไปยืนข้างละวง มีเชือกยาว 1.50 เซนติเมตร 1 เส้น แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 พวก เท่า ๆ กัน และตัดผู้เล่นเข้าไปยืนข้างละ 1 คน ให้ยืน 2 เท้า อยู่ในวงกลม หันหน้าเข้าหากันแล้วนำเชือกมาอ้อมหลังในระดับสะเอวถือปลายเชือกไว้ด้วยมือด้านหน้าเริ่มเล่นให้ทั้ง 2 ฝ่าย พยายามดึง หรือกระชากเชือกให้อีกฝ่ายหนึ่งเสียหลัก

เข้าออกนอกวงกลม ฝ่ายใดเข้าออกนอกวงกลมก่อน (ข้างเดียวหรือ 2 ข้าง) ถือว่า แพ้ แข่งขันไปจากว่าฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเหลือจำนวนมากกว่าเป็นผู้ชนะ

10. พระนเรศวรชนช้าง ให้ลูกเสือจับคู่กันเข้าแถวเป็นรูปวงกลม ให้คนหนึ่งขึ้นจิกคอโดยนั่งบนบ่าของกลุ่ม เริ่มเล่นให้แต่ละคู่เข้าปะทะหรือชนกัน โดยใช้มือดึงผลักดันให้คู่ต่อสู้เสียหลัก (ห้ามใช้ถีบ) ล้มลง คู่ใดสามารถยืนอยู่ได้โดยไม่ล้มเป็นผู้ชนะ

11. ซักกะเยอคน แบ่งผู้เล่นเป็น 2 พวกเท่า ๆ กัน ให้เข้าแถวตอน 2 แถว หันหน้าเข้าหากันโดยมีเส้นแบ่งคน ให้คนอยู่หัวแถวทั้ง 2 แถว จับมือกันไว้แบบมัดข้าวต้ม (ใช้มือทั้ง 2 ข้างจับกำข้อมือของฝ่ายตรงข้ามทั้ง 2 ข้าง) ผู้ที่เข้าแถวตอนที่อยู่หลังคนหัวแถวต้องจับเอวคนที่อยู่ข้างหน้าทุกคนต่อไป เริ่มเล่นแต่ละแถวต้องพยายามดึงให้แถวตรงข้ามเส้นกันแคดให้ได้จะเป็นผู้ชนะ หรือถ้าฝ่ายใดมือหลุดจากเอวทำให้แถวขาดถือว่าแพ้ทันที

12. สกรักรักบี้ จัดผู้เล่นออกเป็นชุด ๆ ละ 3 คน(จำนวนก็ชุดก็ได้) ผู้สอนหาอุปกรณ์เช่นลูกมะพร้าว ลูกฟุตบอล ฯลฯ สมมุติเป็นลูกรักบี้ วางไว้ที่จุดกำหนด เริ่มเล่นเรียกผู้เล่นออกมา 2 ชุด โดยให้ยืนหันหน้าเข้าหากันโดยลูกรักบี้อยู่กลาง ให้แต่ละชุดเอามือกอดคอกันโดยให้คนยืนกลางใช้แขน 2 ข้างกอดคอกันข้าง ๆ ทั้ง 2 คน คนที่อยู่ริมทั้ง 2 คน จะใช้แขนกอดคอกันกลางแล้วทั้ง 2 ฝ่ายก้มตัวเอาศีรษะสอดเข้าไปใต้ไหล่ของฝ่ายตรงข้ามเมื่อได้ยินสัญญาณให้ทั้ง 2 ฝ่าย พยายามดันคู่ต่อสู้ให้ถอยหลังไปโดยให้ชุดของตนข้ามลูกรักบี้ให้ได้ ฝ่ายใดข้ามได้เป็นฝ่ายชนะ